**LG aktyvina išmaniųjų gamyklų sprendimų verslą, integruodama dirbtinį intelektą su 66 metų gamybos patirtimi**

**„LG Electronics“ (LG) plėtoja savo išmaniųjų gamyklų sprendimų verslą, dirbtinį intelektą ir skaitmeninę transformaciją derindama su 66 metų gamybos patirtimi.**

**Dirbtinis intelektas įtraukiamas į gamybą**

Šiais metais LG oficialiai įžengė į išmaniųjų gamyklų sprendimų rinką. Gamybos inžinerijos mokslinių tyrimų institutas, didinantis „LG Group“ filialų gamybos konkurencingumą, jau siūlo savo kompetenciją ir išorės klientams.

Nors įmonė yra nauja, ji tikisi pritraukti 200 mlrd. KRW (132 mln. eurų pagal Europos centrinio banko kursą). Jos pagrindiniai klientai yra akumuliatorių ir automobilių dalių gamintojai bei logistikos įmonės. LG siekia plėstis tokiuose sektoriuose kaip puslaidininkiai, farmacija, biotechnologijos, maistas ir gėrimai, kad iki 2030 m. taptų milijardų eurų vertės įmone.

**Daug gamybos duomenų ir patentų**

LG yra sukaupusi 770 terabaitų gamybos duomenų ir turi daugiau nei 1000 patentų, susijusių su išmaniųjų gamyklų sprendimais. Integruodama duomenis su dirbtiniu intelektu ir skaitmenine transformacija, LG siūlo pažangų gamybos sistemų projektavimą, stebėseną ir eksploatavimą, taikydama skaitmeninių dvynių technologiją, didžiųjų duomenų valdymą ir pramoninius robotus.

**Efektyvumas ir pelningumas**

Išmaniųjų gamyklų sprendimai didina gamybos efektyvumą ir daro tiesioginę įtaką pelningumui. Pavyzdžiui, LG šaldytuvų gamybos linijoje Čangvone vienas šaldytuvas pagaminamas kas 13 sekundžių. Kol paruošite puodelį kavos, LG gali pagaminti maždaug 23 šaldytuvus. Dėl 10 minučių vėlavimo gamybos linijoje būtų pagaminta 50 šaldytuvų mažiau, o tai reikštų 100 milijonų KRW (66 tūkst. eurų) nuostolį. Vėlavimus trumpinantys sprendimai yra labai svarbūs siekiant išlaikyti pelningumą.

**Visapusiški gamybos sprendimai**

LG teikia visapusiškus sprendimus nuo gamyklos planavimo iki eksploatavimo. Taikant skaitmeninių dvynių technologiją, tikruoju laiku atliekamos simuliacijos padeda optimizuoti gamyklos projektavimą ir iš anksto aptikti problemas.

**Pažangūs pramoniniai robotai ir dirbtinio intelekto sprendimai**

LG autonominis mobilusis robotas ir mobilusis manipuliatorius, atpažindami aplinką ir atlikdami tokias užduotis kaip surinkimas ir defektų tikrinimas, pagerina gamyklų automatizavimą. Generatyvinio dirbtinio intelekto sprendimai aptinka įrangos anomalijas ir balso komandomis rekomenduoja taisymo veiksmus.

**Patirties panaudojimas tolesniam augimui**

LG gamyklos Čangvone ir Tenesyje, kurias Pasaulio ekonomikos forumas pripažino „gamyklomis švyturiais“, demonstruoja išmaniųjų gamyklų sprendimų naudą. Našumas padidėjo 17 proc., energijos vartojimo efektyvumas – 30 proc., o su defektais susijusios išlaidos sumažėjo 70 proc. LG siekia pertvarkyti savo verslo portfelį integruodama programinę įrangą ir sprendimus, skatindama augimą B2B sektoriuje ir padėdama klientams visame gamybos procese.

# # #

**Apie LG Electronics Inc.**

*LG Electronics* yra pasaulinė technologijų ir buitinės elektronikos naujovių diegėja, veikianti beveik visose šalyse. Įmonėje dirba daugiau nei 74 000 darbuotojų. Keturių LG padalinių – *Home Appliance & Air Solution*, *Home Entertainment*, *Vehicle Component Solutions* ir *Business Solutions* – 2023 m. pardavimai viršijo 57,68 milijardo eurų (84 trilijonus Pietų Korėjos vonų). *LG* yra pasaulyje pirmaujanti įmonė, gaminanti plataus vartojimo ir komercinius gaminius – televizorius, buitinę techniką, oro valymo įrangą, monitorius, valymo robotus, automobilių komponentus, taip pat aukščiausios kokybės *LG SIGNATURE* gaminius ir *LG ThinQ* gaminius su dirbtiniu intelektu, žinomus visame pasaulyje. Naujienas rasite interneto svetainėje www.LGnewsroom.com

**Daugiau informacijos:**

Ramunė Milerytė

Fabula Rud Pedersen Group

Tel.: +37068264084

[Ramune@fabula.lt](mailto:Ramune@fabula.lt)